

# BIOTRACK

SISTEMA DE CAPTURA DE MOVIMIENTOS



✓ Portátil



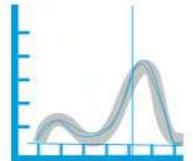
✓ Preciso



✓ Económico



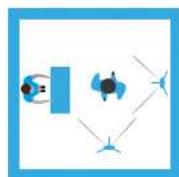
✓ Fácil de instalar  
y de usar



✓ Bandas de  
Normalidad



✓ No Requiere  
Obras de  
Instalación



✓ Adaptable a  
espacios  
pequeños



✓ Datos fáciles  
de interpretar  
y entender



✓ Intuitiva  
Representación  
Gráfica



# ¿QUÉ ES BIOTRACK?

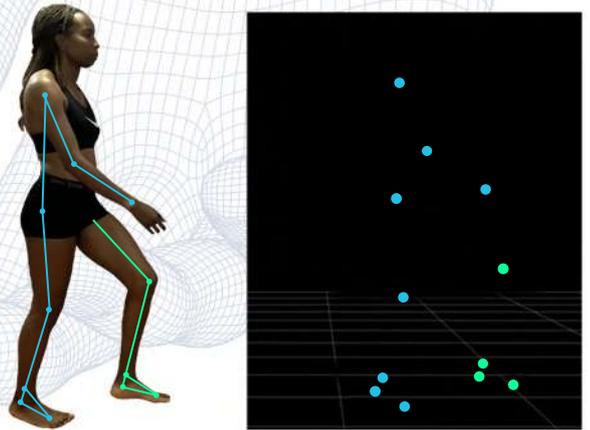
**BIOTRACK** es un sistema de captura de movimiento del cuerpo humano (Motion Capture) para poder posteriormente exportar las coordenadas de las articulaciones del cuerpo humano a cualquier software de animación y creación de videojuegos.

Biotrack funciona con 1 sola cámara , los datos recopilados son las coordenadas x (horizontal) , Y (vertical) del movimiento frente a la cámara.

## TECNOLOGÍA CONVENCIONAL



## BIOTRACK

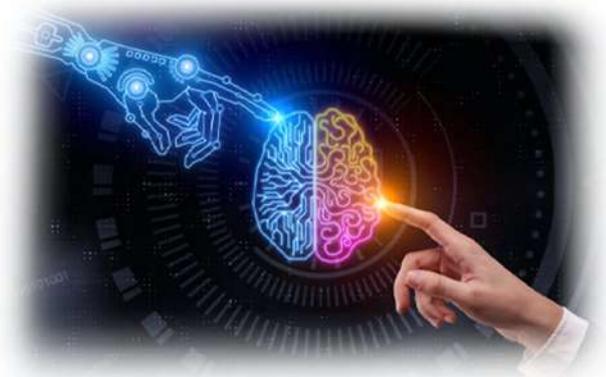


### Tecnología Sin marcadores

Los centros articulares son ubicados por medio de inteligencia artificial basado en el movimiento del paciente.

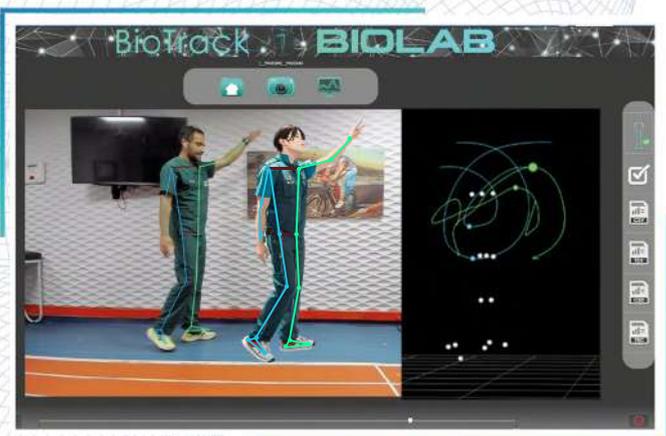
## ¿CÓMO FUNCIONA BIOTRACK?

Aprovechando la Inteligencia Artificial y las redes neuronales hemos creado un sistema que nos permite reconocer el cuerpo humano en movimiento, en espacios pequeños, interiores y al aire libre para calcular sus centros articulares y consecuentemente exportar los datos para su procesamiento.



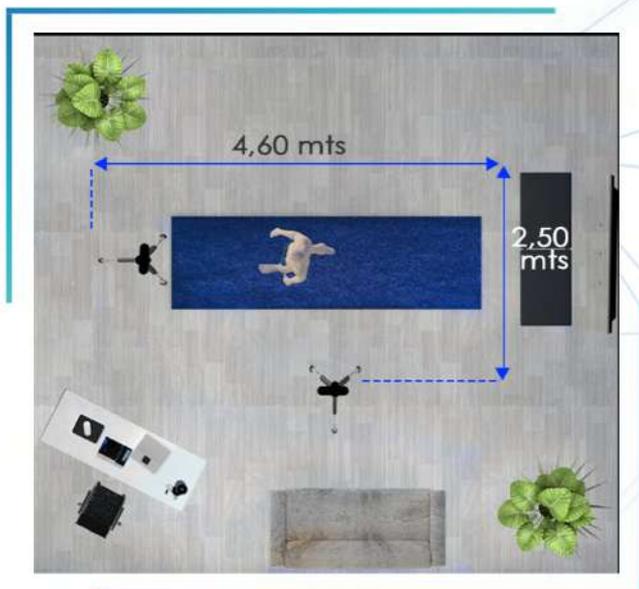
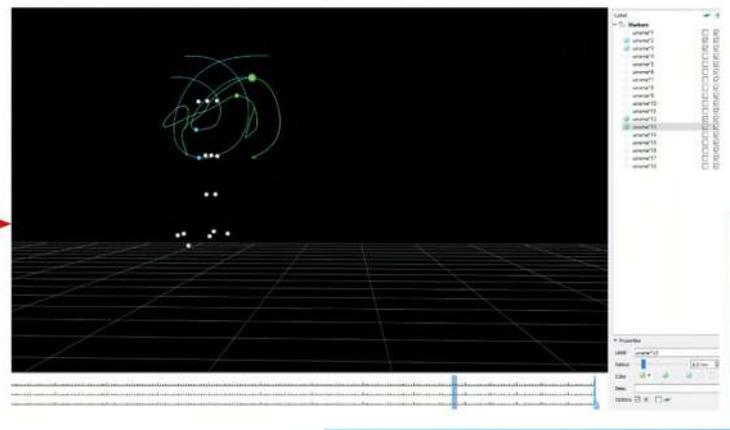
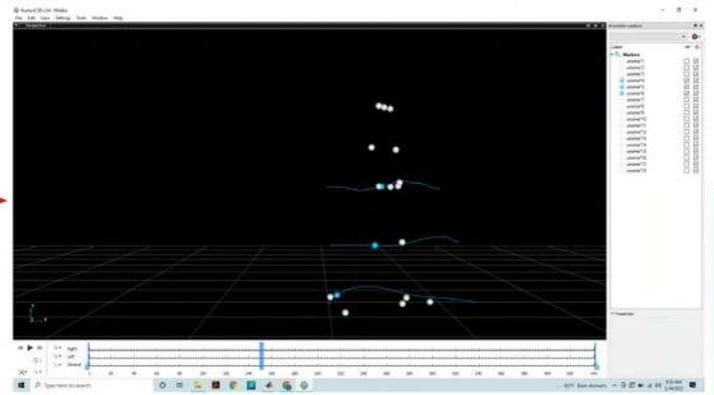
## ¿CUÁL ES EL PROPÓSITO DE BIOTRACK?

Democratizar la captura y análisis de Movimiento en el mundo, facilitando su acceso para cualquier empresa o institución, dado que se ha visto históricamente limitado el acceso a estos datos porque se han tomado con complejos, grandes y costosos Sistemas de Motion Capture.



# ¿QUÉ FORMATOS EXPORTA?

**BIOTRACK** exporta en los siguientes formatos para hacer animaciones computacionales, videojuegos y realidad virtual:



- ✓ **BIOTRACK** Requiere un espacio mínimo de 4,60 x 2,50 mts de área libre y puede estar en consultorio, salón de clase o de rehabilitación sin exigencia particular de luz, ni electricidad.